* ***Pitfall!***
* **Raven Software es** una empresa desarrolladora de videojuegos con sede en Middleton, Wisconsin. La empresa fue fundada en 1990 por los hermanos Brian y Steve Raffel. En 1997, **Raven** hizo un acuerdo de exclusividad de publicación con **Activision** y fue posteriormente adquirida por ellos.
* ACTIVISION: Sus primeros productos fueron cartuchos para la videoconsola [Atari 2600](https://es.wikipedia.org/wiki/Atari_2600); en la actualidad, es la tercera mayor [distribuidora de videojuegos](https://es.wikipedia.org/wiki/Distribuidora_de_videojuegos), y ha creado diversos títulos, entre ellos *[Call of Duty](https://es.wikipedia.org/wiki/Call_of_Duty" \o "Call of Duty)*.

COD BC1🡪Desarrollado por Treyarch y distribuido por Activision, es el séptimo título de la saga de COD. Fue lanzado para [Microsoft Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), [Wii](https://es.wikipedia.org/wiki/Wii), [Nintendo DS](https://es.wikipedia.org/wiki/Nintendo_DS), [PlayStation 3](https://es.wikipedia.org/wiki/PlayStation_3) y [Xbox 360](https://es.wikipedia.org/wiki/Xbox_360) mundialmente el 9 de noviembre de 2010, se desarrollaron cuatro contenidos descargables con los nombres de First Strike, Escalation, Annihilation y Rezurrection.(Fueron lanzados con este mismo orden). Hay un total de 15 misiones que transcurren durante la guerra fría.

### [Ray Gun/Arma de Rayos](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Arma_de_Rayos)

[Imagen que contiene pequeño, tabla, oscuro, par

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/a/a9/Raygunprofile.png/revision/latest?cb=20130701231208&path-prefix=es)

### [Wunderwaffe DG-2](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Wunderwaffe_DG-2)

[Imagen que contiene arma

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/b/bc/Wunderwafe.png/revision/latest?cb=20141109085349&path-prefix=es)

Arma que dispara 3 balas, que es capaz de electrocutar a 10 zombies a la vez (si están juntos), tiene un daño de rebote bastante alto por lo que es recomendable llevar el [perk](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Perk-A-Cola" \o "Perk-A-Cola) [PhD Flopper](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/PhD_Flopper), ya que si no tenemos ese perk pero tenemos [Titán](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Tit%C3%A1n_(bebida)), nos podríamos electrocutar y perder el efecto del Titán. Es recomendable dispararla solo cuando haya muchos zombies juntos ya que fallar un solo tiro de este arma es una pérdida de un gran potencial. Cuando la metes en la [Pack-A-Punch](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Pack-A-Punch) se llama WunderWaffe DG-3 JZ.

### [Thundergun/Arma Thunder](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Arma_Thunder)

[Imagen que contiene pequeño, lavabo, tabla, luz

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/4/46/Thundergun_3rd_Person_BO.png/revision/latest?cb=20130701232502&path-prefix=es)

El **Arma Thunder o Thundergun** es un arma aparece en los mapas de [Kino der Toten](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Kino_der_Toten) y [Ascension](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Ascension" \o "Ascension) en *[Call of Duty: Black Ops](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Call_of_Duty:_Black_Ops" \o "Call of Duty: Black Ops)*. También aparece en la versión renovada de [Nacht der Untoten](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Nacht_der_Untoten" \o "Nacht der Untoten). Aparece en *Call of Duty: Black Ops* Hardened Edition, o a través del pack de mapas [Rezurrection](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Rezurrection" \o "Rezurrection). Dispara una asombrosa cantidad de aire comprimido con la fuerza suficiente para matar zombies al instante a corta distancia, y golpear a los zombies hacia abajo, no en el centro de la explosión. Cuando es mejorada en la máquina Pack-A-Punch, se convierte en el **Cañón Zeus**. El Cañón Zeus ha duplicado la capacidad y el daño del cargador, y tiene un rango ligeramente más largo. El Arma Thunder también aparece en un Easter Egg en el *Call of Duty: Black Ops* en la misión de la campaña "[Números](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/N%C3%BAmeros)".

### [Winter's Howl/Aullido Invernal](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Aullido_Invernal)

[Arma de fuego

Descripción generada automáticamente con confianza baja](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/6/67/WintersHowl.png/revision/latest?cb=20110916225638&path-prefix=es)

El **Aullido Invernal** es un arma que se ofrece exclusivamente en [Five](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Five) y [Verrückt](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Verr%C3%BCckt), pero sólo en *[Call of Duty: Black Ops](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Call_of_Duty:_Black_Ops" \o "Call of Duty: Black Ops)*. Este arma sustituye al Lanzallamas M2 en el mapa de Verrückt. Tiene un cargador de 6 disparos y 24 en la reserva. Cuando es mejorada, recibe el nombre de Furia Invernal que tiene 9 disparos de cargador y 36 en la reserva, la Furia Invernal tiene un efecto totalmente contrario al del Aullido Invernal, ya que quema a los Zombies. Es capaz de congelar los zombies de impacto, reduciendo drásticamente su salud y haciéndolos más lentos. Un segundo disparo será encerrar a los zombies afectadas en los cubos de hielo que se rompe en un segundo, matando a los zombis. Se dice que es multiplicadora de Power-Ups.

### [Gersh device/Dispositivo Gersh](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Dispositivo_Gersh)

[Imagen que contiene oscuro, camión, cerca, borroso

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/1/13/Gersch_Device_3rd_Person.png/revision/latest?cb=20110916230323&path-prefix=es)

El **Dispositivo Gersh** es un arma aparece en [Ascension](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Ascension" \o "Ascension) y Moon. Funciona como una granada especial, al igual que el mono bomba y crea un agujero negro en miniatura en el uso que succiona zombies cercanos. Los jugadores son capaces de saltar en el agujero negro y teletransportarse a un lugar al azar. Tiene una duración de unos cuatro o cinco segundos. Cuando se activa el dispositivo, todos los zombies serán atraídos hacia él, incapaz de atacar a los jugadores. El dispositivo se llevará alrededor de dos o tres segundos para cebar.

### [Matrioska Doll/Muñecas Matryoshka](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Mu%C3%B1eca_Matryoska)

[Imagen que contiene tabla, cerca, sostener, cubierto

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/4/46/Matryoshka_Dolls_3rd_Person_BO.png/revision/latest?cb=20130701235202&path-prefix=es)

Las **Muñecas Matryoshka** son un arma introducida en [Ascension](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Ascension" \o "Ascension) y regresó en [Call of the Dead](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Call_of_the_Dead" \o "Call of the Dead). Funciona como una granada especial, y actúa como una bomba de racimo. Una vez activada, la muñeca va a explotar, hacer estallar hacia fuera otra muñeca. Este proceso se repite tres veces, para un total de cuatro explosiones. Las explosiones son muy potentes, matando zombies en una explosión hasta rondas muy altas, y pueden matar a un jugador en dos explosiones a menos que tenga PHD Flopper. no cuenta como arma es mas un accesorio como los monkeys.

### [Scavenger/Carroñero](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Scavenger)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/6/63/Scavenger_Weapon.png/revision/latest?cb=20130701234816&path-prefix=es)

El **Carroñero** es un arma especial que aparece únicamente en el mapa [Call of the Dead](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Call_of_the_Dead). Se trata de un rifle de francotirador de cerrojo que tiene munición similar a la [ballesta de punta explosiva](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Ballesta), aunque con una explosión mucho mayor que vaporiza los zombies. Tiene un alto daño y mucha precisión. Cuando es mejorado, se convierte en la **Hyena Inframuerta**. Que tiene mayor capacidad de munición y el daño mayor, así como una Mira infrarroja con [Zoom Variable](https://callofduty.fandom.com/wiki/Variable_Zoom).

### [V-R11](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/V-R11)

[Imagen que contiene interior, tabla, oscuro, hombre

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/9/96/V-R11_Drop_Shadow.png/revision/latest?cb=20130701235036&path-prefix=es)

El **V-R11** es un arma especial de [Call of the Dead](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Call_of_the_Dead" \o "Call of the Dead). Se dispara una ráfaga de energía verde similar a la pistola de rayos. Convierte zombies en humanos. Cuando entra a través de la  [máquina Pack-a-Punch](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Pack-a-Punch), se convierte en la **V-R11 Lázaro** . El nuevo ser humano se ejecutará en el cuerpo de agua más cercana y congelar. Una excepción a esto es si el jugador no ha completado la segunda parte de la tercera etapa de los [personajes originales Atrapado](https://callofduty.fandom.com/wiki/Original_Characters_Trapped) huevos de Pascua, en cuyo caso el ser humano se ejecutará a la luz verde en el faro. Zombies lo perseguirá, pero sólo si él es el más cercano a ellos (es decir, que perseguirán al jugador si está más cerca). El jugador también puede grabar otro jugador con la V-R11 o el [V-R11 Lázaro](https://callofduty.fandom.com/wiki/Pack-a-Punch_weapons#V-R11_vs_V-R11_Lazarus) , dándoles una pantalla tintada de color rojo y con zombies ignoran el jugador durante 10-15 segundos. El jugador parece haber un rayo rojo que sale de su cuerpo, como [George A. Romero](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/George_A._Romero) , con la excepción de diferente color. También parece dar al jugador [Insta-Kill](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Insta-Kill) capacidades, lo que les permite limpiar grupos de zombies o lo que les permite revivir jugadores caídos sin exponerse a ser derribados también.

### [31-79 JGb215](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/31-79_JGb215)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/c/cd/31-79_JGb215_3rd_person_BO.png/revision/latest?cb=20130701235424&path-prefix=es)

El **31-79 JGb215** (conocido como Baby Gun) es un arma aparece en el mapa, [Shangri-La](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Shangri-La). Se dispara una ráfaga de energía que reduce zombies por un par de segundos. Mientras los zombies se reducen, los golpes o el contacto físico en ellos matarán al instante.Cuando metas la arma en la [máquina Pack-a-Punch](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Pack-a-Punch), se convierte en **el Fractalizer**, lo que resulta en zombies permanecer encogido por períodos más largos de tiempo.

### [Wave Gun and Dual Zap Gun/Arma de Ondas y Arma Eléctrica a 2 Manos](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Arma_de_Ondas)

[Imagen que contiene pequeño, azul, morado, cama

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/2/29/Wavegun_concept_art.jpg/revision/latest?cb=20130701235805&path-prefix=es)

El **Arma de Ondas** es un arma aparece en el mapa, [Luna](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Luna). Esto hace que el zombie empieza a toser, ampliar y flotan en el aire y explotar. El arma también se puede dividir además en dos armas distintas a voluntad. La doble empuñadura versión, conocida como el **Zap Gun**, electrocuta a los zombies, matándolos al instante. Cuando Pack-a-perforado a través de la [máquina Pack-a-Punch](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Pack-a-Punch), la versión doble empuñadura se convierte en el **X2 Zap Gun de Porter**, y la versión combinada se convierte en el **arma de Max Wave**.

### [Quantum Entreglazaiment Device/Dispositivo de Enredo Cuántico](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Dispositivo_de_entrelazamiento_cu%C3%A1ntico)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/1/1e/Q.E.D._third_person_view_BO.png/revision/latest?cb=20130702000104&path-prefix=es)

El **dispositivo de entrelazamiento cuántico** es una granada de táctica destacado en el mapa Zombies **Moon** o **Luna**. Cuando es lanzado, la QED tiene ningún efecto definitivo, como su nombre podría dar a entender - se ha demostrado que hacer varias cosas al azar, que van desde hacer daño a dar a los jugadores [el poder-ups](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Poderes_(Zombies)) del desove más zombies. O bien puede producir efectos positivos o negativos, guardar o maldecir al jugador.

### [Thrustodyne Aeronautics Model 32/the jet gun](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Thrustodyne_Aeronautics_Model_23)

[Motor de un carro

Descripción generada automáticamente con confianza baja](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/9/98/JET_GUN.png/revision/latest?cb=20130702000227&path-prefix=es)

La **Thrustodyne Aeronáutica Modelo 23**, también llamada **Jet Gun** o **TAM-32**, es un arma de edificabilidad que se ofrece en [TranZit](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/TranZit" \o "TranZit).  Parece y reacciona de una manera similar a la de la Thundergun. Requiere cuatro partes para crear:

1. **Jet Engine** - Se encuentra en el [túnel](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/T%C3%BAnel) entre la [Central Camionera](https://callofduty.fandom.com/wiki/Bus_Depot) y la [cena](https://callofduty.fandom.com/wiki/Diner).
2. **Cables** - Se encuentra en el edificio de la [central eléctrica](https://callofduty.fandom.com/wiki/Power_Plant).
3. **Freno de mano** - Se encuentra en el edificio de la Nacht der Untoten huevo de Pascua en el campo de maíz después de la [Granja](https://callofduty.fandom.com/wiki/Farm).
4. **Indicador de presión** - Se encuentra en la cabina entre la central y el [casco](https://callofduty.fandom.com/wiki/Town).

### [Squilifier/Esliquidificador](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Esliquidificador)

[Imagen que contiene arma

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/6/66/Sliquifier_Menu_Icon_BOII.png/revision/latest?cb=20130702001127&path-prefix=es)

El **Sliquifier** es un arma de edificabilidad que se ofrece en Die Rise. Requiere cuatro partes para crear. El Sliquifier girará zombies en líquido espeso y púrpura que causará charcos en los que el jugador, y los zombies, pueden deslizarse. También puede encadenar entre varios zombies a una velocidad lenta si se tocan entre sí. Es de corto alcance y tiene daño de rebote.

### [Blundergat/AcidGat](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Blundergat)

[Arma de fuego

Descripción generada automáticamente con confianza media](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/e/e1/Blundergat_Menu_Icon_BOII.png/revision/latest?cb=20130702001223&path-prefix=es)

El **Blundergat** es un Wonder Weapon que apareció en [Mob of the Dead](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Mob_of_the_Dead" \o "Mob of the Dead). Se basa en las armas de guerra civil, visto como una combinación del Trabuco y pistola Gatling. Actúa como una acción de ruptura de un solo disparo de escopeta normalmente.

[Un arma de fuego

Descripción generada automáticamente con confianza baja](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/4/4e/Acidgat_menu_icon_BOII.png/revision/latest?cb=20141109085945&path-prefix=es)

Cuando la Blundergat se convierte por medio del Kit Acidgat en la **Acid Gat**. Con un diseño muy parecido a la Blundergat, su cambio es que en lugar de disparar un "trabucazo", dispara 3 bolsas de ácido que se pegan a los zombies y hace un efecto similar al Mono Bomba. su esplosión suel dejar a los zombies sin piernas en lugar de matarlos.

### [Hell's Retriever/Cobrador Infernal](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Cobrador_Infernal)

[Imagen que contiene tabla, bolsa, sostener, computer

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/c/cb/Hell%27s_Retriever_Menu_Icon_BOII.png/revision/latest?cb=20130702001428&path-prefix=es)

El **Retriever del infierno o Cobrador Infernal** es un arma maravilla apareció en [Mob of the Dead](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Mob_of_the_Dead" \o "Mob of the Dead). Es un arma mística que está desbloqueado por la alimentación de seis zombies para cada una de las tres cabezas Perro repartidos por todo el mapa. Retriever del Infierno actúa como un boomerang cuando se lanza y se puede cargar hasta más daño. Tiene usos infinitos, pero requiere un tiempo de enfriamiento entre cada lanzamiento. También puede utilizarse en algunos huevos de Pascua en el mapa como obtener la Blundergat sin la caja lanzándolo a los cinco cráneos en el mapa. Puede ser actualizado a Redentor del Infierno.

### [Golden Spork/Cuchara de Oro](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Cuchara_de_Oro)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/e/e1/Golden_Spork_Menu_Icon_BOII.png/revision/latest?cb=20130702001626&path-prefix=es)

Es un arma especial de Mob of the Dead, conseguida realizando un Easter Egg. Es recogida en una bañera ensangrentada después de realizar el Easter Egg. Es el arma mas potente de zombis cuerpo a cuerpo, ya que mata de un solo golpe hasta mediados de ronda 34. Es tan sólo una Cuchara-Tenedor de Oro (Cuchara de Oro).

### [Ray Gun Mark II/Arma de Rayos, Mark II](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Arma_de_Rayos_Mark_II)

[Imagen que contiene interior, pequeño, juguete, tabla

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/b/b9/Ray_Gun_Mark_II_third_person_BOII.png/revision/latest?cb=20130702002454&path-prefix=es)

El **Ray Gun Mark II** es un arma introducida en [Buried](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Buried" \o "Buried), y añadida también a todos los mapas de  *[Call of Duty: Black Ops II](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Call_of_Duty:_Black_Ops_II" \o "Call of Duty: Black Ops II)* Zombies. Como su nombre lo indica, se trata de una variante actualizada de la [Ray Gun](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Ray_Gun). Al igual que su predecesor, la cuál dispara rayos láser, pero estos son más potentes y en ráfagas de balas, que puede matar a varios zombies con una sola ráfaga. Al parecer, también empuja al jugador hacia atrás cuando es disparada, al igual que su predecesor y el [Aullido Invernal](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Aullido_Invernal). No tiene daño de área de rebote.

### [Paralyzer/Paralizador](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Paralizador)

[Imagen que contiene moto, montar a caballo, pequeño, vistiendo

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/0/06/Paralizadora_de_Buried.png/revision/latest?cb=20130730013643&path-prefix=es)

Es un cañon parecido a la TAM-32 y la Máquina de Muerte que dispara un rayo que paraliza a los zombies y que si persiste, los deja sin piernas y los mata. Si disparas al suelo y saltas, podras volar y levitar levemente durante un corto periodo de tiempo. Solo aparece en Buried.

### [Time Bomb/Bomba de Viaje en el Tiempo](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Bomba_de_Tiempo)

[Imagen que contiene pasto, tabla, ventana, grande

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/8/8f/Bomba_Temporal_de_Buried.png/revision/latest?cb=20130730013556&path-prefix=es)

La bomba de viaje en el Tiempo es un dispositivo similar a un C4 en cuanto al movimiento que haces al lanzarlo y detonarlo. Una vez activado regresas al pasado justo al momento que la lanzaste. se recupera con munición máxima y es util cuando hay varios compañeros muertos.

### [Staff of Fire/Bastón de Fuego](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Cetro_de_Fuego" \o "Cetro de Fuego)

[Dibujo de un animal

Descripción generada automáticamente con confianza baja](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/7/78/Baston_de_fuego.jpg/revision/latest?cb=20141109094402&path-prefix=es)

El último bastón de Origins, este dispara 3 bolas de fuego que queman a los zombis y los paraliza mientras se queman, es dificil matar con este bastón en rondas altas pero es uno de los mas usados y se considera el mas poderoso cetro.

### [Staff of Wind/Bastón de Viento](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Bast%C3%B3n_de_viento" \o "Bastón de viento)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/d/d5/Basto_de_viento.jpg/revision/latest?cb=20141109091826&path-prefix=es)

Otro de los bastones elementales de Origins, esta vez de viento, similar al Arma Thunder, este arma tiene un impulso que manda a los zombies por los aires, sin embargo su munición es muy reducida.

### [Staff of Lightnihg/Bastón de Rayos](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Bast%C3%B3n_de_rayos" \o "Bastón de rayos)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/5/5a/Baston_de_rayos.jpg/revision/latest?cb=20141109094401&path-prefix=es)

Un bastón que lanza un rayo que produce una explosión, sería como el modelo en el que se basa la WunderWuffle DG-2, pero este no tiene daño de rebote.

### [Staff of Ice/Bastón de Hielo](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Cetro_de_hielo" \o "Cetro de hielo)

[](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/0/0f/Baston_de_hielo.jpg/revision/latest?cb=20141109094402&path-prefix=es)

**El Bastón de Hielo** es uno de los bastones elementales de Origins, este es similar al Aullido Invernal de "Five", ya que congela a los enemigos.

### Morter's Call/Llamada de Morteros

Llamada incorrectamente Monkey Morters o Mono-Morteros, son unos señalizadores de mortero los cuales al lanzarlos tienen el efecto de los Monos, sin embargo en lugar de explotar sepulta el lugar con morteros.

### [Siervo Apoticón](https://callofduty.fandom.com/es/wiki/Siervo_Apotic%C3%B3n)

[Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza baja](https://static.wikia.nocookie.net/cod/images/5/5b/Siervo_apotic%C3%B3n_-_primera_persona_-_BOIII.png/revision/latest?cb=20160218035721&path-prefix=es)

Un arma de Shadows of Evil, en Black Ops III, dispara agujeros negros que absorben a los Zombies, sólo tiene 10 balas pero es muy útil a la hora de subir rondas